

## Условия игры в домбайский футбол.

Размеры поля выбираются исходя из возможностей, но не тесное. Без камней и корней (чтобы не травмироваться). Грязь, снег, трава приветствуются.

Высота ворот 1,8 м. Ширина 4 м. Прочные, с растяжками. Длины веревок: 3-ка - 30 м, 2-ка - 15 м. Периметр маркируют. Длина привязи вратаря 5 м. К левой стойки, если вратарь спиной к воротам.

**Игроки.** Команды состоят из вратаря и 3-х (или 5-и) полевых игроков в беседках с маленькими лёгкими карабинами с муфтой. Полевые игроки связаны между собой статической веревкой в 2-ку и 3-ку (или в одну 3-ку).

Игроки не могут отвязываться в ходе игры, за исключением особых случаев. Узлы для привязки веревок: проводник восьмёрка и австрийский.

Состав команды: или по 1 женщине в связки (не в середине), или женская связка 2-ка и мужская 3-ка, или одни мужчины - тройка. Тело закрыто плотной одеждой, Перчатки, обувь мягкая, длинные волосы убраны.

**Матч.** Перед началом судья разыгрывает между командами мяч и ворота. Домбайский матч состоит из двух таймов по 15 минут. По окончании первого тайма, команды меняются воротами. В ходе игры игрокам разрешено держать, хватать, тянуть за любые верёвки находящиеся на поле. Держать, хватать, тянуть соперников за любые части тела и за узлы, которыми привязаны соперники, запрещено. Запрещено удерживать верёвки соперника, до свистка судьи оглашающего начало игры или её возобновление (после выхода мяча за пределы поля).

В случае выхода мяча за пределы поля, игра приостанавливается, пока мяч не будет снова введен в игру. Если игра приостанавливается, по каким - либо причинам, время матча останавливается.

Офсайд в «домбайском футболе» не учитывается. В остальном, правила «домбайского футбола» полностью совпадают с футбольными.

Игра по олимпийской системе.

**Судейство.** В домбайском футболе без офсайда, упрощается работу судьи. В случае, когда судья видит, что верёвки команд перепутались до такой степени, что мешают командам нормально продолжать матч, он имеет право приостановить игру и потребовать игроков распутать верёвки, в этом случае время игры останавливается. Судья имеет право приостановить матч, по просьбе игрока, если дальнейшее развитие игровой ситуации может повлечь за собой травму игрока, после устранения опасности для здоровья футболиста, игра возобновляется. Команда судьи свистком означает немедленную приостановку игры (как команда «замри»), или мяч за пределами поля. Время «замри» из времени продолжительности матча исключается.

### **Рекомендации:**

- Мяч можно приспустить, чтобы у него был небольшой отскок. Можно: В середине делать австрийский с большим ухом (метра в 2). Это может дать преимущество в том плане, когда веревку держит соперник.

Запретить удержание веревок, если не стоишь на ногах, чтобы не было "якоря", который просто таскается по земле. Например, упал и в течение 5-и секунд не отпустил веревки предупреждение. После 3-его предупреждения (за всю игру) игрок удаляется с поля на 1 минуту.

### **ПОМНИТЕ!**

**Игра в домбайский футбол – это не для того, чтобы «выиграть корову».**  
**Это развлекательное, дружелюбное соперничество команд на импровизированном футбольном поле!**